Câu 1: cấu tạo của một hệ thống bao gồm bao nhiêu đặc điểm:

1. 4
2. 6
3. 7
4. 8

Câu 2: theo tính chất của hệ thống thì có mấy loại?

1. 2
2. 3
3. 4
4. 5

Câu 3: các hệ thống có thể có các mối quan hệ?

1. Phân cách nhau, phân cách với môi trường bên ngoài.
2. Bao hàm nhau.
3. Giao nhau.
4. Tất cả các ý trên đều đúng

Câu 4: Chức năng của một hệ thống được phân tích dựa trên bộ phận nào của hệ thống

1. BP quyết định
2. BP quản lý
3. BP tác vụ
4. Tất cả các BP

Câu 5: Mối quan hệ giữa thông tin và dữ liệu là:

1. Dữ liệu được tổng hợp xử lý từ thông tin
2. Thông tin được tổng hợp xử lý từ dữ liệu
3. Không có liên quan gì
4. Tất cả đều sai.

Câu 6: Hệ thống thông tin (HTTT) là gì?

1. Một tập hợp những thông tin về tổ chức đó.
2. Một tập hợp tự do hệ thống những thông tin về tổ chức đó.
3. Một tập hợp có hệ thống những thông tin về tổ chức đó
4. Tất cả đều sai.

Câu 7: các loại HTTT phổ biến gồm:

1. TPS, MIS, SMS
2. DSS, MIS, DOS
3. TPS, DSS, MOS
4. TPS, MIS, DSS

Câu 8: DSS thường bao gồm những phân hệ nào:

1. Hệ chuyên gia (ES).
2. Hệ chỉ đạo (EIS).
3. a) & b) đúng.
4. Tất cả đều đúng.

Câu 9: Trong tam giác phân loại các HTTT, hệ TPS nằm ở vị trí nào?

1. Đỉnh tam giác
2. Giữa tam giác
3. Đáy tam giác
4. Tùy hệ thống

Câu 10: Trong tam giác phân loại các HTTT, hệ MIS nằm ở vị trí nào?

1. Đỉnh tam giác
2. Giữa tam giác
3. Đáy tam giác
4. Tùy hệ thống

Câu 11: HTTT có những thành phần chính nào?

1. Phần cứng, phần mềm
2. Dữ liệu
3. Quá trình, con người
4. Tất cả các thành phần trên.

Câu 12: HTTT có mấy thành phần chính?

1. 4
2. 5
3. 6
4. 7

Câu 13: sự thành công của 1 HTTT phụ thuộc vào sự nỗ lực của ?

1. Người phân tích, thiết kế
2. Người quản lý dự án
3. Người lập trình, triển khai
4. Tất cả các đối tượng trên

Câu 14: phương pháp luận phổ biến để xây dựng 1 HTTT là sử dụng?

1. SDLC
2. SCLD
3. DSLC
4. SLCD

Câu 15: từ S trong SDLC được viết tắc từ?

1. System
2. Software
3. Systems
4. Softwares

Câu 16: SDLC là một chuỗi hoạt động xoay quanh các đối tượng nào?

1. Nhà phân tích, người phát triển
2. Nhà thiết kế
3. Người sử dụng
4. Tất cả các đối tượng trên

Câu 17: SDLC bao gồm mấy giai đoạn chính ?

1. 4
2. 6
3. 8
4. Tất cả đều sai

Câu 18: lập trình viên thuộc đối tượng nào trong SDLC?

1. Nhà thiết kế.
2. Nhà phân tích.
3. Người phát triển.
4. Tất cả đều đúng.

Câu 19: Lập kế hoạch hệ thống gồm mấy bước chính?

1. 2.
2. 3.
3. 4.
4. 5.

Câu 20: Lập kế hoạch hệ thống gồm những bước nào?

1. Khởi tạo và quản lý dự án.
2. Khởi tạo và phát triển dự án.
3. Khởi tạo, quản lý và phát triển dự án.
4. Tất cả đều sai.

Câu 21: kết quả cuối cùng của bước khởi tạo dự án là?

1. Ý tưởng cho hệ thống mới.
2. Phân tích tính khả thi của hệ thống.
3. Đánh giá giá trị kinh doanh hệ thống mới.
4. Tất cả đều sai.

Câu 22: Nhóm phát triển dự án sẽ phải thực hiện những công việc chính nào trong giai đoạn phân tích hệ thống?

1. Điều tra hệ thống hiện tại,
2. Xác định những điều có thể cải tiến
3. Phát triển khái niệm cho hệ thống mới.
4. Tất cả các công việc trên.

Câu 23: Công việc nào sau đây không thuộc Giai đoạn thiết kế hệ thống?

1. Thiết kế kiến trúc & giao diện.
2. Đặc tả cơ sở dữ liệu
3. Hiện thực chương trình.
4. Xác định các chương trình sẽ hiện thực.

Câu 24: giai đoạn hiện thực hệ thống là giai đoạn?

1. Cuối cùng trong SDLC.
2. Chiếm ít thời gian và chi phí
3. Tốn nhiều thời gian và chi phí
4. a) và c) đúng.

Câu 25: đối tượng nào là quan trọng nhất trong thành phần tham gia vào giai đoạn hiện thực hệ thống?

1. Người phân tích & Người lập trình
2. Người lập trình & bộ phận quản lý
3. Người thiết kế và người lập trình.
4. Người lập trình và người sử dụng.

Câu 26: những công việc chính của giai đoạn bảo trì hệ thống?

1. Cung cấp việc bảo trì và các cải tiến cho hệ thống mới.
2. Hỗ trợ người sử dụng để đạt hiệu suất cao nhất.
3. Cả 2 công việc trên.
4. Tất cả đều sai.

Câu 27: phương pháp thiết kế hướng cấu trúc thịnh hành trong những năm?

1. 1970.
2. 1980.
3. 1990.
4. Vẫn còn thịnh hành đến bây giờ.

Câu 28: trong phương pháp thiết kế hướng cấu trúc, 2 sơ đồ nào được dùng làm trọng tâm?

1. Sơ đồ mô hình các quá trình xử lý và sơ đồ mô hình dữ liệu.
2. Sơ đồ mô hình quá trình và sơ đồ mô hình luồng dữ liệu.
3. Sơ đồ mô hình quá trình và sơ đồ mô hình dữ liệu.
4. Tất cả đều sai.

Câu 29: mô hình nào đặt nền móng cho các phương pháp phân tích, thiết kế?

1. Water Fall.
2. Rapid Application Development.
3. Prototyping.
4. Throw-away Prototyping.

Câu 30: phương pháp phân tích thiết kế hướng đối tượng đặt trọng tâm vào?

1. 2 kiến trúc chính.
2. 3 kiến trúc chính.
3. 4 kiến trúc chính
4. 5 kiến trúc chính

Câu 31: phương pháp phân tích thiết kế hướng đối tượng đặt trọng tâm vào?

1. Khung nhìn chức năng.
2. Khung nhìn tĩnh.
3. Khung nhìn động.
4. Bao gồm các khung nhìn trên.

Câu 32: đặc điểm quan trọng của phương pháp phân tích thiết kế hướng đối tượng là?

1. Đặt trọng tâm vào kiến trúc.
2. Lặp và trăng trưởng
3. Cả 2 đặc điểm trên.
4. Tất cả đều sai.

Câu 33: Có bao nhiêu giai đoạn chính để phát triển hệ thống phần mềm theo hướng đối tượng?

1. 3
2. 4
3. 5
4. 6.

Câu 34: những giai đoạn chính để phát triển hệ thống phần mềm theo hướng đối tượng?

1. Phân tích yêu cầu (Requirement analysis)
2. Phân tích (Analysis) & Thiết kế (Design)
3. Lập trình (Programming) & Kiểm tra (Testing)
4. Tất cả các giai đoạn trên.

Câu 35: Giai đoạn kiểm tra trong phát triển hệ thống phần mềm theo hướng đối tượng có mấy hình thức chính?

1. 3
2. 4
3. 5
4. 6

Câu 36: phần mềm hoàn thành khi đã pass qua được hình thức kiểm tra nào?

1. Kiểm tra đơn thể
2. Kiểm tra tích hợp
3. Kiểm tra hệ thống
4. Kiểm tra chấp nhận

Câu 37: trong phát triển hệ thống phần mềm theo hướng đối tượng thì vai trò quan trọng nhất thuộc về?

1. Người phân tích
2. Người thiết kế
3. Người lập trình
4. Tất cả đều quan trọng.